

Symbols in the package ifsym

usage: `\usepackage[options]{ifsym}`

example of usage: `\usepackage[misc,alpine]{ifsym}`

Option misc

	<code>\Letter</code>		<code>\Irritant</code>		<code>\StrokeThree</code>
	<code>\Telephone</code>		<code>\Fire</code>		<code>\StrokeFour</code>
	<code>\PaperPortrait</code>		<code>\Radiation</code>		<code>\StrokeFive</code>
	<code>\PaperLandscape</code>		<code>\StrokeOne</code>		<code>\SectioningDiamond</code>
			<code>\StrokeTwo</code>		<code>\FilledSectioningDiamond</code>

`\Cube{1}...\Cube{6}`

Option electronic

	<code>\RaisingEdge</code>		<code>\ShortPulseLow</code>		<code>\LongPulseHigh</code>
	<code>\FallingEdge</code>		<code>\PulseHigh</code>		<code>\LongPulseLow</code>
	<code>\ShortPulseHigh</code>		<code>\PulseLow</code>		

Option alpine

	<code>\SummitSign</code>		<code>\Summit</code>		<code>\Joch</code>
	<code>\StoneMan</code>		<code>\Mountain</code>		<code>\Flag</code>
	<code>\Hut</code>		<code>\IceMountain</code>		<code>\VarFlag</code>
	<code>\FilledHut</code>		<code>\VarMountain</code>		<code>\Tent</code>
	<code>\Village</code>		<code>\VarIceMountain</code>		<code>\HalfFilledHut</code>
			<code>\SurveySign</code>		<code>\VarSummit</code>

Option geometry

	<code>\BigSquare</code>		<code>\SpinUp</code>		<code>\BigTriangleDown</code>
	<code>\Square</code>		<code>\SpinDown</code>		<code>\TriangleDown</code>
	<code>\SmallSquare</code>		<code>\BigTriangleUp</code>		<code>\SmallTriangleDown</code>
	<code>\FilledBigSquare</code>		<code>\TriangleUp</code>		<code>\FilledBigTriangleDown</code>
	<code>\FilledSquare</code>		<code>\SmallTriangleUp</code>		<code>\FilledTriangleDown</code>
	<code>\FilledSmallSquare</code>		<code>\FilledBigTriangleUp</code>		<code>\FilledSmallTriangleDown</code>
	<code>\SquareShadowA</code>		<code>\FilledTriangleUp</code>		<code>\BigTriangleRight</code>
	<code>\SquareShadowB</code>		<code>\FilledSmallTriangleUp</code>		<code>\TriangleRight</code>
	<code>\SquareShadowC</code>		<code>\BigTriangleLeft</code>		<code>\SmallTriangleRight</code>
	<code>\FilledSquareShadowA</code>		<code>\TriangleLeft</code>		<code>\FilledBigTriangleRight</code>
	<code>\FilledSquareShadowC</code>		<code>\SmallTriangleLeft</code>		<code>\FilledTriangleRight</code>
	<code>\BigCross</code>		<code>\FilledBigTriangleLeft</code>		<code>\FilledSmallTriangleRight</code>
	<code>\Cross</code>		<code>\FilledTriangleLeft</code>		<code>\BigCircle</code>
	<code>\SmallCross</code>		<code>\FilledSmallTriangleLeft</code>		<code>\Circle</code>

	<code>\SmallCircle</code>		<code>\FilledSmallDiamondshape</code>		<code>\BigLowerDiamond</code>
	<code>\FilledBigCircle</code>		<code>\DiamondShadowA</code>		<code>\LowerDiamond</code>
	<code>\FilledCircle</code>		<code>\DiamondShadowB</code>		<code>\SmallLowerDiamond</code>
	<code>\FilledSmallCircle</code>		<code>\DiamondShadowC</code>		<code>\BigHBar</code>
	<code>\BigDiamondshape</code>		<code>\FilledDiamondShadowA</code>		<code>\HBar</code>
	<code>\Diamondshape</code>		<code>\FilledDiamondShadowC</code>		<code>\SmallHBar</code>
	<code>\SmallDiamondshape</code>		<code>\BigRightDiamond</code>		<code>\BigVBar</code>
	<code>\FilledBigDiamondshape</code>		<code>\RightDiamond</code>		<code>\VBar</code>
	<code>\FilledDiamondshape</code>		<code>\SmallRightDiamond</code>		<code>\SmallVBar</code>

Option clock

	<code>\Taschenuhr</code>		<code>\StopWatchEnd</code>		<code>\showclock{3}{45}</code>
	<code>\StopWatchStart</code>		<code>\Wecker</code>		<code>\Interval</code>
			<code>\VarClock</code>		<code>\VarTaschenuhr</code>

Option weather

	<code>\Sun</code>		<code>\Hail</code>		<code>\SunCloud</code>
	<code>\HalfSun</code>		<code>\Sleet</code>		<code>\SnowCloud</code>
	<code>\NoSun</code>		<code>\Snow</code>		<code>\FilledCloud</code>
	<code>\Fog</code>		<code>\Lightning</code>		<code>\FilledRainCloud</code>
	<code>\ThinFog</code>		<code>\Cloud</code>		<code>\FilledWeakRainCloud</code>
	<code>\Rain</code>		<code>\RainCloud</code>		<code>\FilledSunCloud</code>
	<code>\WeakRain</code>		<code>\WeakRainCloud</code>		<code>\FilledSnowCloud</code>

 `\Thermo{0}...\Thermo{6}`

Attention: if you want PDF file, use pdf_TEX; or use dvips with these steps:

- L_AT_EX – as usual.
- dvips without the parameter `-P pdf` (so without any pdf optimization), only with the name of your file.
- ghostscript – as usual.

dvips with the parameter `-P pdf` is not able to draw some symbols correctly.